



Liebe/r Antragsteller/in,

der Fachbereich Jugend und Bildung und das Gütersloher Jugendparlament freuen sich, dass Sie Ihr Projekt durch „*Gütersloh engagiert!*“ fördern lassen wollen.

Die Mitglieder des Jugendparlaments haben in den vergangenen Jahren kompetent und verantwortungsvoll über die einzelnen Förderanträge entschieden. Manchmal war die Entscheidungsfindung nicht einfach, da sich Fragen eröffnet haben, die nicht ohne nähere Kenntnisse beantwortet werden konnten. Das Jugendparlament bittet Sie, alle Fragen zu beantworten, denn je ausführlicher Ihr Antrag beschrieben ist, desto leichter kann eine Entscheidung getroffen werden.

Antrag zur Projektförderung

Beantragender Verein / Organisation:

Kontakt (Adresse, Telefonnummer, Email-Adresse):

Ansprechpartner/in:

Projekttitel:



Beschreibung des Projekts:

Welche Materialien sollen für das Projekt angeschafft werden?

Wo soll das Projekt umgesetzt werden (Vereinsräume, Schule, Kita, sonstige)?

Wie oft findet das Angebot statt /werden die Materialien genutzt?

Wie vielen Kindern kommt das Projekt zugute?

- bis 10 Kinder 11 bis 20 Kinder mehr als 21 Kinder

Kommt es auch Kindern außerhalb Ihres Vereins/ Ihrer Organisation zugute?

- Ja Nein



Finanzierungsplan:

Ausgaben	
Sachkosten	€
Honorarkosten	€
Sonstiges	€
Summe Ausgaben	€
Einnahmen	
Eigenmittel	€
<i>GT engagiert!</i>	€
Öffentliche Mittel	€
Sonstiges	€
Summe Einnahmen	€

Das Projekt kann auch bei einer Teilförderung durchgeführt werden:

Ja Nein

Kontodaten:

IBAN	BIC	Kontoinhaber

Bewerbungsschluss ist Montag, der 23.09.2019, 12:00 Uhr.

Bewerbungen können nur schriftlich unter folgender Anschrift eingereicht werden:

Stadtverwaltung Gütersloh
 Fachbereich Jugend und Bildung
 Projekt *Gütersloh engagiert!*
 Friedrich-Ebert-Straße 54
 33330 Gütersloh

Ich habe die Hinweise zur Förderungsvoraussetzung durch Mittel aus dem Projekt *Gütersloh engagiert!* zur Kenntnis genommen und bestätige hiermit die Richtigkeit der gemachten Angaben.

 Ort, Datum

 Rechtsverbindliche Unterschrift



Hinweise zur Förderungsvoraussetzung

Kriterien für die Beantragung von Mitteln des Projekts Gütersloh engagiert. Die folgenden Kriterien sollen eine Orientierungshilfe für den Projektantrag sein, um ein geeignetes Spendenziel für das Projekt Gütersloh engagiert! zu sein. Die Punkte 1 – 6 müssen berücksichtigt werden, Punkt 7 ist eine Empfehlung. Pro Organisation sollte nur ein Projektantrag gestellt werden.

1. Lokaler Bezug und Höchstfördersumme

Die Spendenziele sind lokal verortet. Das Projekt muss in der Stadt Gütersloh umgesetzt werden. Die Höchstfördersumme liegt bei 1.500 €. Die Antragssumme darf höher sein, wenn der Antrag teilgefördert werden kann. Ein konkreter Finanzplan muss dem Antrag beigelegt werden.

2. Sachkostenförderung – Keine Personalkosten

Von der Zuwendung dürfen keine Mittel für Personalkosten der antragstellenden Institution ausgegeben werden. Die Sachkostenförderung steht im Vordergrund.

3. Auswahl der Spendenziele

Die Spendenziele werden jedes Jahr vom Jugendparlament neu ausgewählt. Die Spendenziele aus dem Vorjahr dürfen erneut gewählt werden. Neue Projekte genießen allerdings Vorrang.

4. Gemeinnützigkeit

Der Zuwendungsempfänger sollte gemeinnützig sein.

5. Projekt muss kurzfristig umsetzbar sein

Die Projekte sollen zeitnah nach Beendigung der Projektwoche bzw. der Spendenübergabe umgesetzt werden. Für Projekte, die bereits vor der Durchführung von GT engagiert umgesetzt werden, kann kein Antrag gestellt werden. Eine Teilfinanzierung eines Projekts ist dann möglich, wenn eine Umsetzung nicht durch das Fehlen von Drittmitteln gefährdet ist.

6. Projektorientierte aber keine trägerpauschale Zuwendung

Eine trägerpauschale Förderung ist nicht möglich. Das Spendenziel muss einem bestimmten Projekt der antragstellenden Institution zugute kommen.

7. Vom Geld sollen primär Kinder und Jugendliche profitieren

Die Zuwendung sollte nur für solche Projekte verwendet werden, von denen wiederum Kinder und Jugendliche selbst profitieren. Generationsübergreifende Projekte sind ebenfalls förderungsfähig.